گیت چیست ؟

یه نرم افزاره کنترل ورژن هست که اجازه میده سورس کد هارو ببینیم یا تغییر بدیم یا روند تغییر را مشاهده کنیم ، دنبال کردن پروژه ها و افراد از دیگر ویژگی های گیت هستند

از کدوم پلتفرم گیت اسفاده کنیم ؟

میشه از گیت هاب و گیت لب و.. استفاده کرد .

گیت هاب در جامعه برنامه نویسان محبوبیت بیشتری دارد

گیت هاب یک سرویس میزبانی وب برای پروژه های است که از سیستم کنترل گیت استفاده می کنند. این سایت عملکردهای یک جامعه مجازی شامل :فید ،دنبال کننده و گراف شبکه برای نمایش دادن توسعه دهندگانی که بر روی نسخه مرجع کار میکنند را به کاربران اراِه میدهد.

گیت لب و گیت هاب بسته به نیاز کاربر و راحتی کاربر باید مورد انتخاب قرار گیرد

من در اینجا از گیت هاب استفاده کردم.

و انتخاب بهترین نرم افزار :IDE انواع

ها: IDE ها تغییر میکنند . انواع Ide بسته به نیاز های کاربر ،

* Brackets
* Sublime
* Atom
* Visual Studio Code
* Notepad ++
* Vim

استفاده میکنم چون کلی پلاگین کاربردی و آپشن های خوب داره.. Brackets من در اینجا از

چیه؟ Package Manager

به مجموعه ابزارهایی گفته می‌شود که برای نصب، بروزرسانی، پیکربندی یا حذف یک بسته نرم‌افزاری در سیستم‌عامل استفاده می‌شود.

ها: Package Manager انواع

* npm
* HomeBrew
* Bower
* Ruby Gems
* webPack

بسته به نوع پروژه پکیج های بالا قابل استفاده است .

دانلود کنند dependenciesپکیج منجر هایی هستند که فقط می توانند npm و bower

ونمی توانند به خودی خود پروژه ایی را بسازند

را sub-dependencies فرق دارد و میبایست Npm با Dependencies در فچ کردن Bower

بصورت دستی (نه اتوماتیک) اضافه کرد

عمل مشابهی را انجام میدهند که میاد ماژولی رو میسازه که توسط مرورگر قابل خواند باشدBrowserify و Webpack

**web scaffolding frameworks**

هم سمت کاربر و هم سمت سرور وجود دارد.web scaffolding

**:Scaffolding**

**می شود که برنامه نویس مشخص میکنه چجوری دیتابیس یک برنامه قرار استفاده بشه** . ساپورت MVC در واقع یک تکنیکیست که توسط بعضی فریمورک های

:Client side Scaffolding

به عنوان جنریتور و سازنده قالب های اولیه و استارتر به جای جنریت و تولید کد برای درسترسی به دیتابیس در نظر گرفته می شود

که عبارتند از :

* [Slush](http://slushjs.github.io/#/)
* Yeoman

تمام ویژگی های مهم موردنظر را دارد و میتوان به عنوان فریمورک درنظر گرفته شودSlush به نظرم

**Grunt and Gulp**

هر دو تسک رانر هایی هستند که که هرچیزی که قابل اتومات شدن باشد را اوتوماتیک میکند .(مثل ، ، باندل درست کردن حذف /انتقال آن)optimize images، CSS/SCSS کامپایل

:Grunt در مقابل Gulp

یا کانفیگ در مقابل کد است ! gradle در مقابل Maven مثل

فایل می شود opens/handles/closes بر پایه پیکربندی کردن تسک هاست که هر کدام شامل Grunt

است که سرعت بیشتری دارد. Node stream حجم کد کمتری دارد و برپایه Gulp

CSS Frameworks

یک چارچوب نرم‌افزاری است که ساخته شده اند برای طراحی راحت تر صفحات وب به شکل استاندارد .

:CSS فریمورک های استاندارد

* Blueprint
* Bootstrap
* Bluma
* YAML

استاندارترین فریمورک از نظر بنده برای استفاده در پروژه ها، بوت استرپ است

بوت استرپ فریمورکی است که کامپوننت های استاندارد برای طراحی صفحات وب را دارد

**کتابخانه های پرکاربرد و استاندارد انیمیشن جاوااسکریپت :**

1. [Animate.css](https://www.sitepoint.com/our-top-9-animation-libraries/#animatecss)
2. [Bounce.js](https://www.sitepoint.com/our-top-9-animation-libraries/#bouncejs)
3. [AnimeJS](https://www.sitepoint.com/our-top-9-animation-libraries/#animejs)
4. [Magic Animations](https://www.sitepoint.com/our-top-9-animation-libraries/#magicanimations)
5. [DynCSS](https://www.sitepoint.com/our-top-9-animation-libraries/#DynCSS)
6. [CSShake](https://www.sitepoint.com/our-top-9-animation-libraries/#cssshake)
7. [Hover.CSS](https://www.sitepoint.com/our-top-9-animation-libraries/#hovercss)
8. [Velocity.js](https://www.sitepoint.com/our-top-9-animation-libraries/#velocityjs)
9. [AniJS](https://www.sitepoint.com/our-top-9-animation-libraries/#anijs)

یک کتابخانه کوچک است که استفاده از آن بسیار راحت است . Animate.css -1

است !HTML به فایل Css استفاده از این کتابخانه به راحتی لینک کردن

* **Creators**: [Daniel Eden](http://daneden.me/)
* **Released**: 2013
* **Current Version**:
* **Popularity**:
* **Description:** “A cross-browser library of CSS animations. As easy to use as an easy thing.”
* **Library Size:**43 kB
* **GitHub**: <https://github.com/daneden/animate.css>
* **License**: MIT

Bounce.js -2

مانند است. Bounce همونطور که از اسم معلومه تمرکز این کتابخانه بر روی انیمیشن های

و یک کتابخانه شسته رفته بر پایه جاوا اسکریپت است .

* **Creators**: [Tictail](https://tictail.com/)
* **Released**: 2014
* **Current Version**:
* **Popularity**:
* **Description**: “Create beautiful CSS3 powered animations in no time.”
* **Library Size**: 16 kB
* **GitHub**: <https://github.com/tictail/bounce.js>
* **License**:MIT

Anime.js-3

یک کتابخانه قدرتمند بر پایه جاوا اسکریپت است و از کتابخانه های جدید و بروز انیمیشن ها به شمار میرود

سروکار دارد.Css این کتابخانه بسیار سبک بوده و با خصوصیات استایل و

* **Creator**: [Julian Garnier](https://github.com/juliangarnier)
* **Released**: 2016
* **Current Version**:
* **Popularity**:
* **Description**: “JavaScript Animation Engine.”
* **Library Size**: 10.9kB
* **GitHub**: <https://github.com/juliangarnier/anime>

من در اینجا مبنا کار خود را برپایه این سه کتابخانه قرار دادم...

**چیست و انواع نرم افزار برای کشیدن آن Mockup**

در موضوعات گرافیکی به پیش نمایش طرح ها برای گیرایی تبلیغ و اثر گفته میشه که گرافیستان و طراحان از ماکاپ ها برای نمایش کارت ویزیت ، سایت و ... استفاده میکنند .

نرم افزار ها برای خلق ماکاپ :

* Moqups
* Adobe xd
* Photoshop CC

مورد اول تحت وب است...

**DOM manipulation javascript libraries**

The Document Object Model (DOM) is a programming API for HTML and XML documents. It defines the logical structure of documents and the way a document is accessed and manipulated. In the DOM specification, the term "document" is used in the broad sense - increasingly, XML is being used as a way of representing many different kinds of information that may be stored in diverse systems, and much of this would traditionally be seen as data rather than as documents. Nevertheless, XML presents this data as documents, and the DOM may be used to manage this data.

Libraries for DOM manipulation**:**

1.jQuery: Query's syntax is designed to make it easier to navigate a document, select [DOM](https://en.wikipedia.org/wiki/Document_Object_Model) elements, create [animations](https://en.wikipedia.org/wiki/Animation), handle [events](https://en.wikipedia.org/wiki/Event_(computing)), and develop [Ajax](https://en.wikipedia.org/wiki/Ajax_(programming)) applications. jQuery also provides capabilities for developers to create [plug-ins](https://en.wikipedia.org/wiki/Plug-in_(computing)) on top of the JavaScript library. This enables developers to create [abstractions](https://en.wikipedia.org/wiki/Abstraction_(computer_science)) for low-level interaction and animation, advanced effects and high-level, themeable widgets.

2. Umbrella JS: It is **strongly influenced by jquery** with many similar methods so you'll feel at ease developing with Umbrella. The speed is similar to jquery and there are many tests, including performance ones.

4.Modern JavaScript and …

# **Examining application programming tools in terms of mv \* and SPA models**

AngularJS is a JavaScript-based open-source front-end web application framework mainly maintained by Google and by a community of individuals and corporations to address many of the challenges encountered in developing single-page applications. The JavaScript components complement Apache Cordova, the framework used for developing cross-platform mobile apps. It aims to simplify both the development and the testing of such applications by providing a framework for client-side model–view–controller (MVC) and model–view–viewmodel (MVVM) architectures, along with components commonly used in rich Internet applications. In 2014, the original AngularJS team began working on Angular (Application Platform).

Features:

1. MVC Architecture
2. Two Way Data Binding
3. Directives
4. Modules

2.React :

React (sometimes styled React.js or ReactJS) is a JavaScript library for building user interfaces.

React allows developers to create large web-applications that use data and can change over time without reloading the page. It aims primarily to provide speed, simplicity, and scalability. React processes only user interfaces in applications. This corresponds to View in the Model-View-Controller (MVC) pattern, and can be used in combination with other JavaScript libraries or frameworks in MVC, such as AngularJS…

Features like as angularJs ,but React.js is more lightweight n faster than angularJs.

3. Vue.js is an open-source progressive JavaScript framework for building user interfaces. Integration into projects that use other JavaScript libraries is made easy with Vue because it is designed to be incrementally adoptable. Vue can also function as a web application framework capable of powering advanced single-page applications.

Features:

1. Templates
2. Reactivity
3. Components

Reactjs and Vuejs share many similarities.

**mv \* frameworks and differences :**

1. **MVC:** Model–view–controller (MVC) is a software architectural pattern commonly used for developing user interfaces that divides an application into three interconnected parts. This is done to separate internal representations of information from the ways information is presented to, and accepted from, the user.The MVC design pattern decouples these major components allowing for efficient code reuse and parallel development.
2. **MVVM :** MVVM facilitates a separation of development of the graphical user interface – be it via a markup language or GUI code – from development of the business logic or back-end logic (the data model). The view model of MVVM is a value converter, meaning the view model is responsible for exposing (converting) the data objects from the model in such a way that objects are easily managed and presented. In this respect, the view model is more model than view, and handles most if not all of the view's display logic. The view model may implement a mediator pattern, organizing access to the back-end logic around the set of use cases supported by the view.
3. **MVP:** The MVP pattern is similar to the MVC pattern, wherein the controller is replaced by the presenter. This pattern divides an application into three major aspects: Model, View, and Presenter

**differences**:

**MVP:**

* Use in situations where binding via a datacontext is not possible.
* Windows Forms is a perfect example of this. In order to separate the view from the model, a presenter is needed. Since the view cannot directly bind to the presenter, information must be passed to it view an interface (IView).

**MVVM:**

* Use in situations where binding via a datacontext is possible. Why? The various IView interfaces for each view are removed which means less code to maintain.
* Some examples where MVVM is possible include WPF and javascript projects using Knockout.

**MVC**

* Use in situations where the connection between the view and the rest of the program is not always available (and you can’t effectively employ MVVM or MVP).
* This clearly describes the situation where a web API is separated from the data sent to the client browsers. Microsoft’s ASP.NET MVC is a great tool for managing such situations and provides a very clear MVC framework.

**What is SPA?**

Single-Page Applications (SPAs) are Web apps that load a single HTML page and dynamically update that page as the user interacts with the app.

SPAs use AJAX and HTML5 to create fluid and responsive Web apps, without constant page reloads. However, this means much of the work happens on the client side, in JavaScript. For the traditional ASP.NET developer, it can be difficult to make the leap. Luckily, there are many open source JavaScript frameworks that make it easier to create SPAs.